

NOTICE simplifiée pour le logiciel REGRESSI

2 fenêtres principales : la fenêtre Graphe



et la fenêtre Grandeur



Afficher ou modifier un graphe (fenêtre Graphe)



icône coordonnées : choix de l'abscisse et l'ordonnée. L'icône ampoule à côté de l'ordonnée permet de changer le style des points, et de les relier en cochant « ligne ».

Décocher la case « axes orthonormés » !



ouvre une boîte de dialogue de personnalisation des graphes (menu local Options) (Choix du tracé par défaut : point, segment, modèle ; lissage ; Tracé de grille ; Couleur, motif de points, type de ligne, Gras ; Axes passant par zéro)

Echelle (fenêtre Graphe)



menu Echelle zoom avant : **on indique la nouvelle zone par un cliquer-glisser.**



menu Echelle zoom arrière qui effectue une multiplication d'échelle d'un facteur 2.



menu Echelle manuelle (on peut également fixer les graduations : ne pas oublier de vérifier l'état de la case à cocher en bas de la boîte).



menu Echelle automatique, retour à l'état original après des modifications.

Coordonnées d'un point (fenêtre Graphe)

On peut pointer la courbe tout simplement, mais on voit mieux avec *réticule* (dans *curseur*) Dans les 2 cas les coordonnées sont affichées en bas du graphe.

Créer une grandeur (fenêtre Grandeur)



permet d'ajouter une grandeur, expérimentale ou calculée.



permet de supprimer une grandeur expérimentale.

Dérivée

1^{ère} possibilité : dans la fenêtre Graphe, tracer la tangente avec *Curseur tangente* et lire la dérivée à côté des coordonnées en bas du graphe.

2^{ème} possibilité : dans la fenêtre Grandeur, créer la grandeur dérivée (voir « Créer une grandeur »)

Entrer des données (fenêtre Grandeur)

Fichier, Nouveau, Clavier

Entrer l'abscisse en premier !

Modélisation (fenêtre Grandeur)



ouvre (ou ferme) le volet modélisation (menu local modéliser)

Soit on choisit un modèle prédéfini : droite, parabole, etc... avec l'icône



Soit on entre les modélisations sous la forme $y(x)=f(x)$ par exemple $y(x)=a*x+b$

(le texte sera pris en compte à la suite d'un clic sur le bouton )